

**ORGANISATION DE LA FORMATION
ET MODALITES DE CONTROLES DES CONNAISSANCES SPECIFIQUES
MASTER****ANNEE UNIVERSITAIRE 2020-2021**

Ces MCC spécifiques viennent compléter les MCC générales.

1. PRESENTATION DE LA FORMATION MASTER

DOMAINE : Droit, économie, gestion

MENTION : Tourisme

Années et/ou Parcours-type (le cas-échéant) : M2 Management de la destination

M2 Voyages et Hébergements de Luxe

M2 Meeting & Event International

Code(s) étape Apogée : 2TOG2 / 2TOV2 / 2TOE2

2. MODALITES DU CONTROLE DE L'ASSIDUITE (nombre d'absences autorisées, sanctions...) :

L'assiduité au cours est obligatoire car les enseignements sont concentrés sur le premier trimestre (septembre à décembre). Toute absence devra être justifiée auprès du secrétariat. Au-delà de trois absences non justifiées, l'étudiant.e ne pourra pas bénéficier de la validation du bloc de compétence en mode projet mais devra passer une épreuve individuelle pour chaque UE.

3. COMPENSATIONS :

Entre :

- | | |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| - UE d'un même bloc de compétences | <input checked="" type="checkbox"/> |
| - UE d'un même semestre | <input type="checkbox"/> |
| - UE d'une même année | <input type="checkbox"/> |
| - Autres compensations | <input type="checkbox"/> |

A définir ci-dessous :

4. INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES CONCERNANT LA FORMATION :

- Régimes d'études proposés :
FI ☒ FA ☐ FC ☒

- Organisation des études :
Alternance ☐ Stage ☒ : 6 mois

- Des aménagements d'études sont-ils prévus en FC et/ou en FA ?
Oui ☐ Non ☒

5. AUTRES MODALITES CONCERNANT LA FORMATION :

Évaluations, règles de calcul, capitalisation, stages, mémoire, options...

Le Master 2 est structuré en cinq ou six blocs de compétences (selon les parcours). Chaque bloc est composé d'UE. L'évaluation de chaque bloc de compétences se fera de la manière suivante :

1. Bloc de Compétence - Compréhension de l'environnement du tourisme : réalisation d'un travail individuel de type mémoire de synthèse qui devra couvrir le champs de l'ensemble des 3 UE du bloc. La restitution se fera pour le 30 janvier 2021.
2. Bloc de Compétence - Information et communication : réalisation d'une étude de cas en groupe transversal aux 2 UE du bloc avec soutenance devant jury. Le travail comme la soutenance devront se faire soit en anglais soit en français.
3. Bloc de Compétences transversales : validation lors du crash test de fin d'année qui comprend des épreuves individuelles et en groupe
4. Bloc de Compétences professionnelles
 - Si l'étudiant.e choisit de réaliser un Stage de 6 mois en France ou à l'international :
 - **Formation en situation de travail** : rédaction d'un rapport professionnel (5 ECTS) + validation des compétences par l'entreprise d'accueil (5 ECTS)
 - Rédaction portfolio de compétences (10 ECTS) qui devra être présenté et soutenu devant un jury
 - Rédaction d'un travail d'études et de recherche (10 ECTS) qui devra être présenté et soutenu devant un jury
 - Si l'étudiant.e choisit de créer son entreprise ou d'intégrer un incubateur : **Formation en situation de travail** : rédaction d'un rapport professionnel (5 ECTS) + validation des compétences par les équipes support (5 ECTS)
 - Rédaction portfolio de compétences (10 ECTS) qui devra être présenté et soutenu devant un jury
 - Rédaction d'un travail d'études et de recherche (10 ECTS) qui devra être présenté et soutenu devant un jury

Pour le parcours Management de la destination

- **Compétence - Manager une destination dans toute sa complexité** : réalisation d'une étude de cas en groupe pour un/des commanditaire(s) + organisation d'un cycle de conférences professionnelles.

Pour le parcours Voyages et Hébergements de Luxe

- **Compétence - Manager un hébergement de luxe** : réalisation d'une étude de cas en groupe via le serious games Cesim.
- **Compétence - Manager une expérience de voyage d'exception** : réalisation d'un cahier de tendances mêlant contributions individuelles et collaboratives présenté devant un panel de professionnels.

Pour le parcours Meeting & Event International :

- **Compétence - Créer un événement** : Réalisation en groupe d'un ou plusieurs évènements pour un/des commanditaire(s) et restitution devant un jury